

Pravidla pro MSP

Verze 4 ze dne 8.10.2007

Tvůrce: Honza Spurný

Obecně

Každý pohár se bude skládat s šesti podniků, které budou pojmenované podle tvůrce, aby v tom byl pořádek. Jeden podnik se dělí na tři „etapy“ plus jednu super-speciálku (tedy dohromady čtyři samostatné turnaje), přičemž se budou řídit ustanoveními definovanými níže. Každý podnik vytvoří jeden z účastníků, a to podle toho, jak se domluví pořadatelé turnaje. Pokud nás bude i nadále přibývat, bude turnaje zakládat jen vybraných šest členů (jmenovitě budou určeni činovníky poháru).

Harmonogram poháru je definován a schválen na začátku poháru tak, aby co možná nejvíce vyhovoval všem zúčastněným. Všechny přihlášené posádky budou s tímto harmonogramem explicitně srozuměny emailovou zprávou a harmonogram bude možno nahlédnout i na webových stránkách poháru.

Každý podnik je vypsán pro jistou skupinu vozů. Všichni účastníci jsou povinni tuto skupinu dodržet, v opačném případě budou z rallye diskvalifikováni.

Pravidla pro definici podniku poháru

Modifikace MČR

Podnik se jede 14 dnů a to tak, aby vše probíhalo v souladu s MČR – tj. aby se během jednoho MSP neměnilo nastavení potřebné pro MČR – to znamená, že 14 dnů, ve kterých se jede rallye a sprint v rámci jedné země v rámci MČR se pojede právě jeden podnik (jde o to, abychom co nejvíce eliminovali možné komplikace s různým nastavením RBR z pohledu dodatečných textur a kontroly textur a podobně). Z podobným principem je tvůrce podniku povinen brát na zřetel požadované nastavení pro aktuální podnik MČR – to znamená, že například jede-li se v MČR německá rallye a jsou k ní vytvořeny textury, zakladatel podniku by neměl vytvářet tratě, ve kterých by používal jiné kombinace povrchu, počasí či denní doby, jenž by nebyla povolenou kombinací v souladu s aktuálním podnikem MČR – tedy s německou rallye. Pokud se v daný termín nepojede žádný podnik MČR, tvůrce je povinen používat pouze originální kombinace.

Etapy podniku

Podnik se skládá ze 4 samostatných turnajů (dále je nazýváme „etapy“), přičemž poslední bude mít vlastní speciální pravidla a bude se jmenovat super-speciálka. Zbývající 3 etapy jsou standardní a podléhají pravidlům definovaných pro standardní etapy.

Časové rozložení etap podniku

Podnik se jede v průběhu celých 14 dnů následujícím harmonogramem:

- 1 týden:
 - 1. etapa – pondělí 0:00 – neděle 23:59
 - 2. etapa – pondělí 0:00 – neděle 23:59
- 2. týden
 - 3. etapa – pondělí 0:00 – neděle 23:59
 - 4. etapa (SS) – pondělí 0:00 – neděle 23:59

Pravidla pro budování normálních (standardních) etap

Délka a velikost

Každá etapa má libovolný počet RZ tak, že platí následující:

- Počet RZ nepřesáhne na jednu etapu hodnotu devět
- Počet RZ není menší než 4
- Počet ostrých km nepřesáhne na jednu etapu 60km
- Počet ostrých km není menší než 18km

Servisní zóny

Servisní zóny jsou umístěny tak, že platí, že maximální počet RZ za sebou jdoucích bez servisu jsou 4, nejméně pak 1. Maximální počet servisních zón na jednu etapu je 3. Doba servisní zóny by měla být nastavena nějak „rozumně“ – můj návrh je zhruba tak přibližně 2 – 3 minuty na ostrý odjetý kilometr.

Toto bych chtěl uvést na prvou míru – přijde mi nespravedlivé, aby se délka servisu odvíjela pouze od počtu odjetých rychlostních zkoušek – například délka Tanneru a Noikeru je diametrálně jiná a za obě dvě dát 5 minut je podle mě nespravedlivé. Obecně jde o to, že stejně chceme ty turnaje dělat rozumně a nechceme z toho dělat neodjezditelné rallye (10 RZ na asfaltu se sněhovými gumami bez servisu – což se běžně v seznamu turnajů vyskytuje), takže s tím asi problém není, ale pro formu to v pravidlech být musí...

Pneumatiky a nastavení vozů lze měnit pouze v servisní zóně – respektive v RZetě, bezprostředně následující po servisní zóně.

Systém super-rallye

V normálních etapách super-rallye použít, ale uvážlivě a rozumně. Záchytné RZety mohou být jenom ty, za nimiž bezprostředně následuje servis – „zachytit se může jezdec jenom do servisu“. Z toho jasně plyne (neboť po poslední RZ není servis), že poslední RZ nemůže být záchytná – tj. nabourám-li v poslední sekci etapy, pak jsem byl ze závodu diskvalifikován, nedokončil jsem jej a tedy nedostanu žádný bod. To v jakém servisu bude záchytný bod pro super-rallye je na tvůrcově libovůli. Může být ve všech servisech a stejně tak nemusí být nikde v žádném servisu! Ještě jedno apeluji na tvůrce, aby systém super-rallye využívali uvážlivě.

Penalizace za využití systému super-rallye nastavit na 300s = 5minut.

Počasí a povrchy

Jak jsem zmiňoval výše, jsou povolené pouze ty kombinace, které odpovídají kombinacím (povrchu a počasí a denní doby), jenž má být toho času aktuálně povolená pro aktuálně probíhající soutěž MČR. Toto je podle mě nejpodstatnější informace a nejdůležitější ze všeho, proto, aby nám to všem dobře fungovalo.

Vzhledem k tomu, že pneumatiky a nastavení závodních speciálu je možné měnit pouze v servisních zónách, je tímto apelováno na tvůrce, aby počasí a povrchy kombinovali v tomto duchu férově (nerad bych se dočkal toho, že jedna RZ bude na suchém asfaltu a druhá na sněhu, aniž by mezi nimi byla servisní zóna). Například v pohodě mi přijde, když se změní povrch suchého asfaltu na vlhký asfalt, nebo vlhká šotolina na mokrou – toto je podle mě akceptující a

záleží na každém, jakou směs zvolí. Opět apeluji na tvůrce s tím, že nám jde společně se bavit a ne si dělat naschvály a tvořit nehratelné rallye...

Poškození

Protože se jede na systém super-rallye, bude vždy použito realistické poškození. (RBR je simulace a ne arkáda.)

Kontrola zkracování

Kontrola zkracování bude zapnuta. Pokud dojde k nějaké chybě za strany plug-inu (podle názoru jezdce) a tedy k přidělení neoprávněné penalizace, pak se musí obrátit na činovníky šampionátu, aby ti rozhodli o případném smazání penalizace.

Možná je i následující skutečnost: Pokud bude jezdcí udělena penalizace za zkrácení, ten se ale to místo, na kterém mu byla penalizace udělena, pokusí projet znovu a čistě, pak se může obrátit na činovníky opět s prosbou na zrušení penalizace ve výsledkových listinách. Předem však každého upozorňuji, že zkoušet řezat a posléze si dělat „opravný průjezd“ daným místem je časově daleko náročnější, než jej napoprvé projet dobře bez penalizace.

Ostatní nastavení etapy

Tvůrce musí nastavit etapu tak (pokud to nastavení turnajů na stránkách plug-inu bude umožňovat), aby se nezobrazovali průběžné výsledky těm, kteří do závadu ještě nenastoupili – výsledky se zobrazují jenom těm, co již projeli startovací páskou.

Dále pak tvůrce nastaví turnaj tak, aby nezobrazoval ani průběžné výsledky během jízdy RZetou.

Pravidla pro budování etapy „super-speciálky“

Délka a velikost

Etapa má následující parametry, jež musí splňovat:

- Počet RZ je 1 - 3
- Počet ostrých km je mezi 6km a 15km

Servisní zóny

Servisní zóny pro super-speciálku nejsou.

Systém super-rallye

Systém super-rallye se v SS etapě nevyužije – nabouráš, tak končíš (bez bodů).

Počasí a povrchy

Platí to samé jako pro standardní etapu. Nejsou zde servisní zóny a super-speciálka je krátká – je zde vyloučena diametrální změna počasí.

Poškození

Stejně jako pro normální etapu – realistické.

Kontrola zkracování

Viz standardní etapa.

Reklamace a restart

Reklamace nevím čeho by se týkali, ale pokud teda nějaká bude, zašlete je hlavním činovníkům MSP, což jsou jmenovitě:

- Aleš Nesvadba – anesvadb@seznam.cz
- Jirka Ďurica – jdurica@seznam.cz

Zašlete jim důvod své reklamace a proč a jak a tak. Replay uložte na stránkách plug-inu a oni si jej v případě potřeby stáhnou (email neslouží pro posílání megových dat). Vše koordinujte po domluvě s nimi.

O restart je možno zažádat a neplatí pro něj žádné podmínky. Záleží pouze na tvůrci turnaje. (Opět se podle mě musí vycházet z nějakého kodexu fair-play účastníků MČR)

Bodování

Každá etapa se boduje následovně (bez ohledu jestli jde o standardní či super-speciálku):

- 1.místo 12 bodů
- 2.místo 8 bodů
- 3.místo 5 bodů
- 4.místo 3 body
- 5.místo 2 body
- 6.místo 1 bod

Kdo nedokončí etapu nedostane bod žádný (bodování jsou pouze ti, co přejedou cílovou rampu).

Body se v průběhu celého poháru sčítají – to znamená že body za každou etapu podniku se postupně neustále načítají do jednoho celkového bodového skóre, které v závěru poháru určí celkového vítěze. (Jestliže jsou 4 etapy v jednom podniku a 6 podniků, pak se do celkového skóre dohromady načte 24 výsledků (jede se celkově 24 různých etap)... Z toho plyne že nejvyšší možný celkový počet bodů v poháru – v případě vítězství ve všech etapách – je 288 bodů a minimální možný počet je 0 bodů.)

Rovnost bodů

V podniku

Pokud někdo na konci podniku má stejný počet bodů s jiným, rozhoduje počet vítězství, druhých míst a třetích míst v RZtách podniku, přičemž například jedno vítězství je víc než patnáct druhých míst. Pokud nebude rozhodnuto ani takto, rozhoduje celkový čas dosažený v podniku.

V šampionátu

Pokud tento případ nastane na konci šampionátu, rozhoduje počet vítězství, druhých a třetích míst v rámci podniku (nikoliv RZet jako v předchozím případě). Pokud ani tak nebude rozhodnuto, rozhoduje ujetý celkový čas ze všech podniků (tedy celkový čas šampionátu).

Archivace

Z tohoto důvodu je potřeba archivovat ve formuláři výsledků (Excel) následující fakta:

- Dosažené relativní časy v etapách
- Pořadí v jednotlivých etapách a podnicích
- Zbývající data se budou uchovávat na stránkách pluginu (celkové časy etap a podobně)

Tabulka

Tabulka se bude aktualizovat vždy ve chvíli, kdy budou k dispozici výsledky všech zúčastněných posádek. Tabulka se bude rozesílat emailem, nebo bude ke stažení na webových stránkách poháru.

Cena

Po skončení 6. podniku bude vyhlášen vítěz, který obdrží čestný titul a uznání všech soutěžících.